

Animal Games



Sich in die Haut eines
Fuchses, Amsel,
Feldmaus, ... einfühlen

Zielgruppe

- Der Workshop ist geeignet für Menschen ab 5 Jahren bis einschließlich Erwachsene und auch für Menschen mit Einschränkungen.
- Die inhaltliche Tiefe, der Themenschwerpunkt, das Tempo, die Anzahl der Spiele kann für die Gruppe angepasst werden.



Tiere verstehen lernen

Wie fühlt es sich an, in der Haut eines Tieres? An was denkt es? Was isst es? Wie schläft es? Wie bewegt es sich? Wo lauern die Feinde?

Oftmals denken wir Menschen es wäre so schön ein Tier zu sein, einfach nur essen und schlafen. Doch in so einem wilden Leben warten viele Gefahren! In diesem Workshop spielen wir viele Spiele, um das Leben der Tiere besser zu verstehen. Hier wird Tierwissen aktiv erfahren und dadurch gemerkt!

Kompetenzerwerb

- Sport (Kondition, Präzision, Gleichgewichts-, Umstellungsfähigkeit)
- Biologie (Lebensweise von einem Tier, Fressfeinde, Lebensräume, Futtersuche)

Ablauf

- Das Lernen findet aktiv durch Spiele in Großgruppen (z.B. Fuchs schleicht sich an Reh heran), Kleingruppen (z.B. Amsel-Alarmsignal bei auftauchenden Fressfeind Fangen und „Rettungsflug“) oder Einzelarbeit (z.B. Markieren des Ortes, wo der Dachs schläft, isst, spielt, versteckt, etc.)



Organisatorisches

- Der Workshop kann zu einem Tier bzw. Insekt und seinen Fressfeind oder zu mehreren Tieren bzw. Insekten durchgeführt werden. Dies kläre ich gerne mit Ihnen im Vorfeld.
- Der Workshop dauert 2 Stunden. Jedoch kann auch ein kompletter Vor-/Nachmittag oder kompletter Tag, damit gefüllt werden.
- Wiese, Wald oder Park sind geeignet

Kontakt: Gina Gleissner
info@naturpaedagogik.org
www.naturpaedagogik.org
+49 175 1273803